**Game Station**

**Documentación Proyecto Final**

**Docentes:** - Margot Herrera Celedon

- Rodrigo Vidal Vera

**Alumnos:** - Carlos Zárate

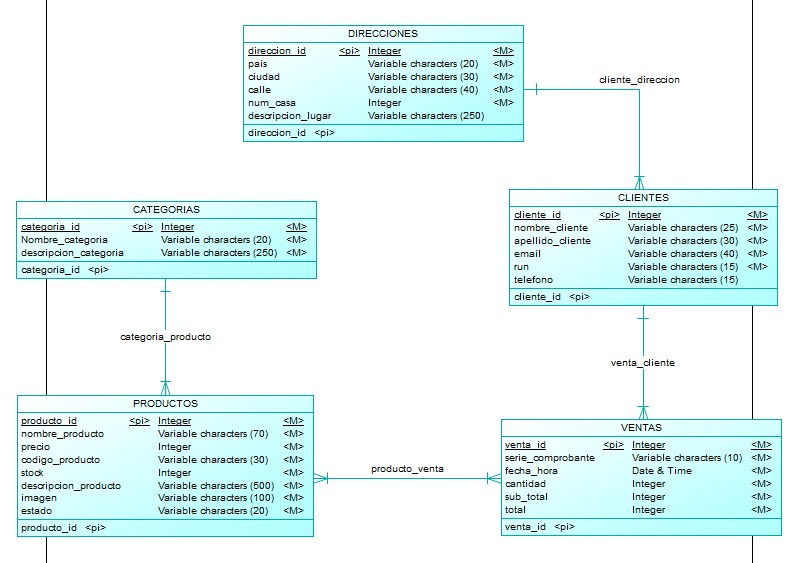
- Marisol Saez

**Introducción**

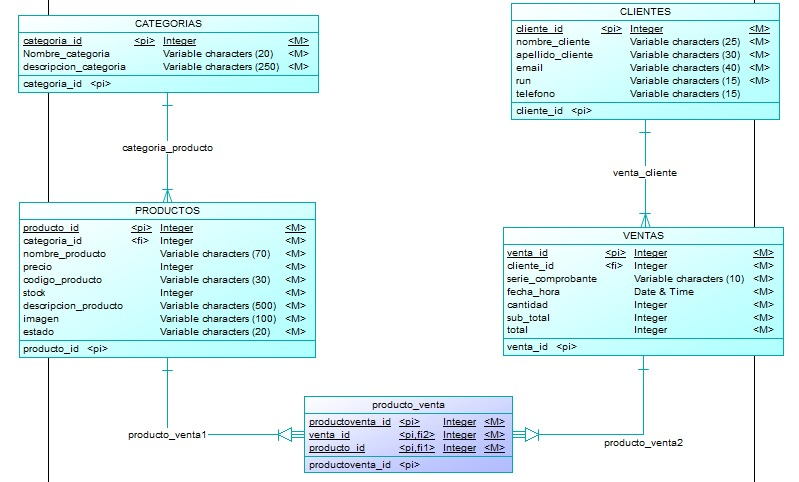
Este es un proyecto que propone un simple sistema de ventas de videojuegos en su formato virtual sin la necesidad de tener un registro previo en la página que sea necesario para usarla adecuadamente buscando agilizar el proceso de compra del producto, al mismo tiempo muestra un amplio catálogo de estos videojuegos para que el comprador se decida entre cuales poder invertir.

**Modelos de la base de datos**

**Modelo conceptual**



**Modelo Lógico**

****

**Documentación del modelo Lógico**

| **CATEGORIAS** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Representa la categoría que tendrá cada producto. | | | |
| Atributos | Tipo de dato | Largo | Restricciones |
| categoria\_id  nombre\_categoria  descripcion\_categoria | Integer  Varchar  Varchar | 20  250 | Primary\_Key(auto-increment)  Not\_ Null  Not \_ Null |

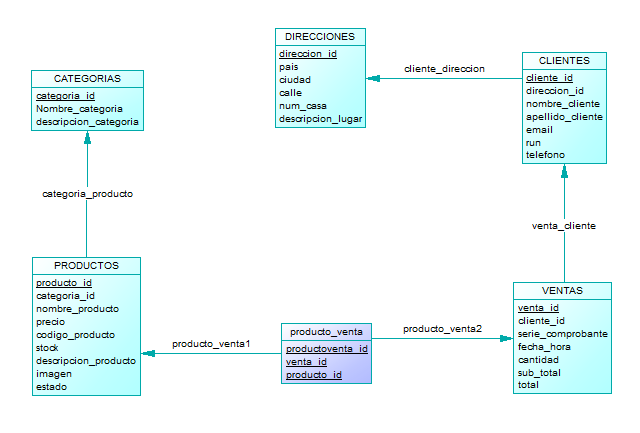
| **PRODUCTOS** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Representa los productos que tendrá Game Station. | | | |
| Atributos | Tipo de dato | Largo | Restricciones |
| producto\_id  categoria\_id  nombre\_producto  precio  codigo\_producto  stock  descripcion\_producto  Imagen  Estado | Integer  Integer  Varchar  Integer  Varchar  Integer  Varchar  Varchar  Varchar | 70  30  500  100  20 | Primary\_Key (auto-increment)  Foreign\_Key  Not\_Null  Not\_Null  Not\_Null  Not\_Null  Not\_Null  Not\_Null |

| **producto\_venta** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Representa las ventas que se han realizado. | | | |
| Atributos | Tipo de dato | Largo | Restricciones |
| productoventa\_id  venta\_id  producto\_id | Integer  Integer  Integer |  | Primary\_Key (auto-increment)  Foreign\_Key  Foreign\_Key |

| **CLIENTES** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Representa a los clientes o usuarios que realicen compras en Game Station. | | | |
| Atributos | Tipo de dato | Largo | Restricciones |
| cliente\_id  nombre\_cliente  apellido\_cliente  email  run  teléfono | Integer  Varchar  Varchar  Varchar  Varchar  Varchar | 25  30  40  15  15 | Primary\_Key (auto-increment)  Not\_Null  Not\_Null  Not\_Null  Not\_Null  Not\_Null |

| **VENTAS** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Representa a los clientes o usuarios que realicen compras en Game Station. | | | |
| Atributos | Tipo de dato | Largo | Restricciones |
| venta\_id  cliente\_id  serie\_comprobante  fecha\_hora  cantidad  sub\_total  total | Integer  Integer  Varchar  Date &Time  Integer  Integer  Integer | 10 | Primary\_Key(autoincrement)  Foreign\_Key  Not\_Null  Not\_Null  Not\_Null  Not\_Null  Not\_Null  Not\_Null |

**Modelo Físico**

****

**Especificación de requisitos.**

**Nombre del Software**

Game Station.

**Objetivo del Software**

Permitirle a quien la use mirar videojuegos en venta para poder realizar una posterior compra.

**Requisitos del sistema (Mínimos)**

* Memoria RAM: 2GB
* Procesador: Intel Core i3 5ta gen
* Tarjeta gráfica: Intel Graphics

**Conclusión**

La página ofrece una propuesta simple pero que busca ser funcional y efectivaa la par de eficiente, el desarrollo de esta nos ha permitido explorar nuestras capacidades para este tipo de trabajos y nos ha servido para mejorar nuestras habilidades como programadores, ampliar nuestros conocimientos y familiarizarnos con el método usado para elaborar estos trabajos.